

あいまいな集合入門

てつを (@Tetuo189)

人間は、あいまいな表現や感覚を理解し、他者に伝えることが可能です。しかし、通常の方法では、コンピューターはあいまいな表現を理解することや表現し、それを人に伝えることが困難です。そこで、一般的に用いられているクリस्प集合（高校数学で学ぶ集合）と合わせて、ファジィ集合の概念を導入して、コンピューターにあいまいさを表現させるための手法を紹介していこうと思います。また、あわせて応用例なども解説していこうと考えています。

予備知識としては、高校数学で学ぶ集合の知識があれば少し理解しやすいと思いますが、それ以外は基本的にすべて解説していこうと思います。また、今回は入門なので、基本的な部分を取り扱います。そのため、高校生～学部1 2 回生でも理解できるような内容となっています。なお、以下に記す参考文献を事前に読んでおけば、理解の助けになると考えられます。

参考文献

- [1] <http://scl.m-kb.net/> SoftComputing lab. Fuzzy Theory ファジィ理論
- [2] https://www.sist.ac.jp/~suganuma/kougi/other_lecture/SE/fuzzy/fuzzy.htm
静岡工業大学 ファジィ集合
- [3] http://sagaweb.csse.muroran-it.ac.jp/htdocs_fuzzy/fuzzy1/index.html
室蘭工業大学 ソフトコンピューティング 講義資料 (I) 佐賀 聡人
- [4]おはなしファジィ 西田俊夫 編 日本規格協会